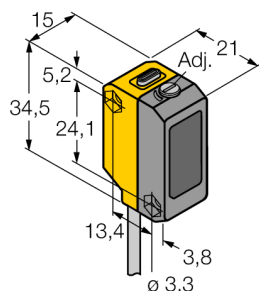


Optický senzor reflexní snímač s nastavitelným zacloněním pozadí QS18VP6AF100 W/30



Typ	QS18VP6AF100 W/30
ID č.	3067403

Optická data	
Funkce	senzor přiblížení
Druh provozu	potlačení pozadí, nastavitelné
Barva světla	červená
Vlnová délka	640 nm
Rozsah	1...100 mm

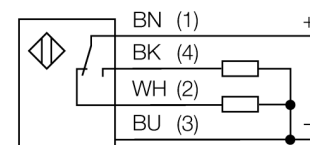
Elektrické údaje	
Napájecí napětí U_s	10...30 VDC
Zvlnění	< 10 % U_s
DC jmenovitý provozní proud I_s	≤ 100 mA
Ochrana proti zkratu	ano
Ochrana proti přepólování	ano
Výstupní funkce	spínací/rozpínací, PNP
Frekvence spínání	≤ 700 Hz
Doba ustálení	≤ 200 ms
Reakční čas typicky	< 0.7 ms
Možnost nastavení	mechanický šroub

Mechanické údaje	
Pouzdro	kvádrové pouzdro, QS18
Materiál pouzdra	plast, ABS
Čočka	plast, akrylát
Elektrické připojení	kabel, 9 m, PVC
Počet žil	4
Průřez žily	0.35 mm ²
Okolní teplota	0... +55 °C
Stupeň krytí	IP67

Indikace napájení	LED, zelená
Indikace stavu výstupu	LED, žlutá
Signalizace poruchy	LED, zelená, bliká
Indikace funkční rezervy	LED, žlutá, bliká

- PVC kabel 2 m
- stupeň krytí IP67
- dobře viditelné LED
- mez zaclonění nastavitelná potenciometrem
- napájecí napětí: 10...30 VDC
- přepínací PNP výstup

Schéma zapojení

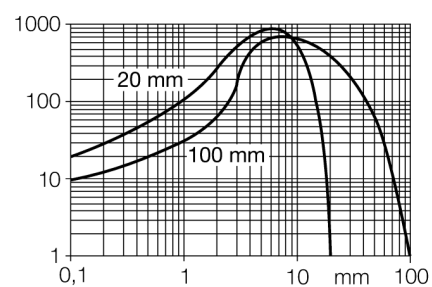


Funkční princip

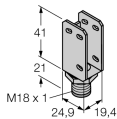
Reflexní snímače se zacloněným pozadím pracují s jedním vysílacím a dvěma přijímacími elementy, jedním pro blízký a jedním pro vzdálený rozsah. Pozice detektovaného objektu a optická struktura senzoru určují, na který přijímací prvek dopadá největší množství světla. Pomocí nastavovacího šroubu se změní optika senzoru tak, aby bylo možné posunovat hranici mezi blízkým a vzdáleným rozsahem. Tato hranice určuje, zda se snímáný objekt nachází uvnitř nebo mimo snímacího rozsahu.

Křivky dosahu blízké a vzdálené meze zaclonění

Testy / certifikáty	
MTTF	268 let dle SN 29500 (Ed. 99) 40°C
Certifikáty	CE, cURus



Příslušenství

Typové označení	Identifikační číslo	Rozměrový náčrtek	
SMBQS18A	3069721	Montážní úhelník, nerez ocel, pro závitová pouzdra M18	
SMBQS18AF	3067467	Montážní úhelník, nerez ocel, pro závitová pouzdra M18	