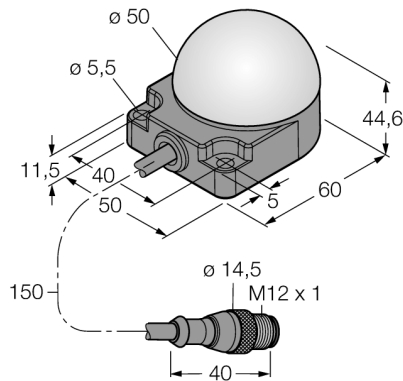


LED-Signalleuchte Kennleuchte K50FLGXXPQP



- Rundum LED-Anzeige
- Flache Montage
- einzeln ansteuerbar
- Schutzart IP67/IP69K
- Einfarbig: Grün (COL 1)
- Kabel mit Steckverbinder M12X1, 5-polig
- Betriebsspannung 18...30 VDC

Anschlussbild



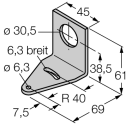
Funktionsprinzip

Die LED-Anzeige eignet sich für den industriellen Einsatz durch die robuste Ausführung in der Schutzart IP67. Je nach Anschlusskombination leuchtet oder blinkt eine der drei möglichen Farben über die Dauer eines PNP Eingangssignals. Durch Verwendung einer „2“ im Typenschlüssel des Artikels wird auf die Blink-Funktion mittels Anschlussprogrammierung der LED-Anzeige hingewiesen (Beispiel: Wird die braune und die schwarze Leitung mit 24 VDC verbunden, so wird die Blink-Funktion in der Farbe rot aktiviert. Eine genauere Beschreibung der Anschlussprogrammierung liegt im Beipackzettel des Artikels bei). Abwechselndes Leuchten aller Farben ist ebenfalls möglich.

Das Anschlussbild zeigt die PNP-Eingangskonfiguration. Ein Beipackzettel mit näheren Details zum Anschluss liegt den Geräten im Lieferumfang bei.

Typ	K50FLGXXPQP
Ident-No.	3083409
Signal- und Anzeigedaten	
Einsatzzweck	LED Anzeigeleuchte
Funktion	Spotleuchte
Lichtart	Grün
Dimmbar	nein
Merkmale Farbe 1	Grün, durchgehend an
Besondere Merkmale	Wash down
Elektrische Daten	
Betriebsspannung U_b	18...30 VDC
DC Bemessungsbetriebsstrom I_b	≤ 75 mA
Max. Stromaufnahme pro Farbe	40 mA
Eingangstyp	PNP
Ansprechzeit typisch	< 1 ms
Mechanische Daten	
Kaskadierbar	nein
Bauform	Halbkugel, K50F
Gehäusewerkstoff	Kunststoff, PC, schwarz
Fensterwerkstoff	Polycarbonat, diffus
Elektrischer Anschluss	Kabel mit Steckverbinder, M12 x 1, 0.15 m, PVC
Aderzahl	4
Umgebungstemperatur	-40...+50 °C
Relative Luftfeuchtigkeit	0...95%
Schutzart	IP67 IP69
Tests/Zulassungen	
Zulassungen	CE

Zubehör

Typ	Ident-Nr.		Maßbild
SMB30A	3032723	Montagewinkel, rechtwinklig, Edelstahl, für Sensoren mit 30mm Gewinde	
SMB30SC	3052521	Montagehalterung, PBT-schwarz, für Sensoren mit 30-mm-Gewinde, ausrichtbar	