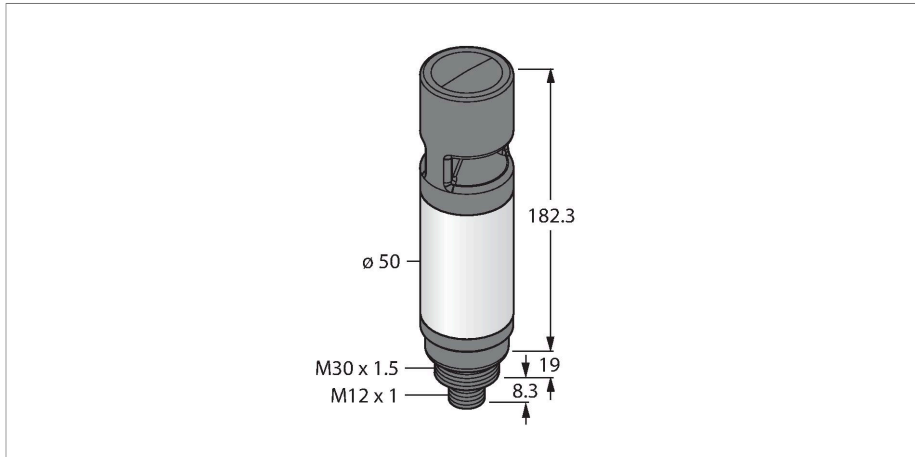


CL50PRGB7AQ

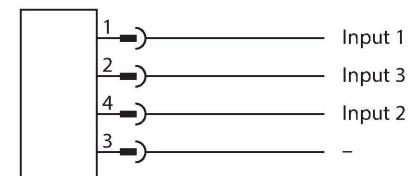
Indicador LED – Columna de señalización



Tipo	CL50PRGB7AQ
N.º de ID	3810718
Datos de señal y visualización	
Finalidad de uso	Lámpara indicadora LED
Función	Columna de señalización
Tipo de luz	RGB
atenuable	No
Datos eléctricos	
Tensión de servicio	18...30 VCC
Corriente DC nominal	≤ 150 mA
Protocolo de comunicación	BannerBus (compatible con Pro Editor)
Tipo de entrada	Bipolar (PNP/NPN)
Tiempo de respuesta típica	< 10 ms
Datos mecánicos	
Posible funcionamiento en cascada	No
Diseño	Cilíndrico/liso, CL50
Medidas	Ø 50 x 145.3 mm
Material de la cubierta	Plástico, ABS
Window material	plástico, difusa
Conexión eléctrica	Conectores, M12 x 1
Temperatura ambiente	-20...+50 °C
Grado de protección	IP50
Pruebas/aprobaciones	
Aprobaciones	CE, UL listed

- Columna de señalización con señal acústica
- Activación individual
- Rosca mecánica M18 x 1,5
- En la configuración estándar, se pueden mostrar hasta siete colores según la tabla lógica (COL 1, COL 2, COL 3, función de destello)
- Se puede configurar utilizando Pro Editor, puede mostrar hasta 14 colores, varias animaciones de iluminación, compatible con bloques E/S configurables
- Voltaje de funcionamiento: 12...30 V CC
- Consumo de corriente: 150 mA
- Entradas: PNP/NPN

Esquema de conexiones



Principio de Funcionamiento

Estas luces tienen LED con colores RGB. Cuatro señales de entrada permiten controlar uno de siete colores predefinidos cuando se utiliza la configuración estándar, con una función de destello opcional si se necesita. La tabla lógica muestra que entrada se debe conectar. Con el uso del software Pro Editor, la configuración avanzada permite asignar a estas luces hasta 14 colores predefinidos. La principal ventaja de estas luces LED es la fidelidad del color y la luminancia. En

comparación con sus versiones anteriores, se puede producir una gran cantidad de variantes con solo una luz. El esquema de conexiones muestra una configuración de conexión PNP.

	R	Y	G	T	B	M	W
COL1	x	x				x	x
COL2		x	x	x			x
COL3				x	x	x	x