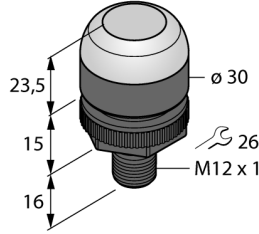
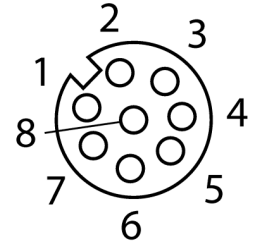
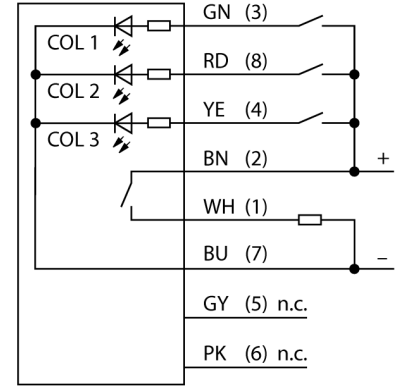


Tepeden Işığa yerleştirme sensörü Capacitive Button K30APTXGF2Q



- Koruma sınıfı IP67
- Erkek M12 x 1, 4 telli
- Renk yok (COL 1) / Yeşil (COL 2)
- PNP kontak çıkış, NA kontak

Kablo Bağlantı Şeması



Tip kodu	K30APTXGF2Q
İdent no.	3085201
Purpose	Tepeden Işığa
İşlev	dokunma anahtarı
Tasarım	Silindirik, dışı
Konektör ataması	K30
Gövde malzemesi	Plastik, PC, Siyah
Window material	Polikarbonat, diffuse
Kablo Kılıf Malzemesi	PVC
IP Derecesi	IP67 / IP69K
Ortam sıcaklığı	-40...+50 °C
Relative humidity	0...90%
Onaylar	CE
Çalışma voltajı	12...30 VDC
DC nominal çalışma akımı	≤ 150 mA
Tipik yanıt süresi	< 150 msn
Çıkış işlevi	NA kontak, PNP
Elektriksel bağlantı	Konektörler, M12 x 1
Işık tipi	yeşil

İşlevsel prensip

K30 seç ve yerleştir sensör, birçok çok sayıda montaj ve yerleştirme sırası için uygundur. Yeşil çalışma ışığı veya diğer sinyal ışıkları tüm dom tarafından mükemmel şekilde yansıtılır (sürüme bağlı olarak). Transistör çıkışı, özel bir görev sırası için programlanmış bir sistem kontrolüne kolaylıkla bağlanabilir. Sensörün çalışma ışığı, çalışma istasyonundaki her bölmenin içerisinde veya yanında bulunur ve şu anlama gelir: 1. Belirli bir iş adımı için alınacak bileşenleri olan bölmeler ve 2. bileşenlerin alınması gereken sıra. Operatör kutudan bir parça çıkartırsa K30, kutu içindeki eli algılar ve kontrol birimine bir sinyal gönderir. Ardından sistem, doğru bileşenlerin alınıp alınmadığını kontrol eder ve konfigürasyona bağlı olarak ilgili çalışma ışığını kapatır ve montaj sırasına göre sonraki ışığı kapatır. Çalışma sırasının kontrolü, verimin artmasını, kalite kontrolün geliştirilmesini ve tekrar çalışma ve test etme maliyetlerinin düşürülmesini sağlar.

Çalışma ışığı ifadesi, sökülmesi gereken bir sonraki parçayı belirten ve kutuda yer alan görsel gösterge için kullanılır. Farklı bir renkte **etkinleşmesi**, parçanın sökülmesi

**Tepeden Işığa
yerleştirme sensörü
Capacitive Button
K30APTXGF2Q**

gerektiğini onaylar. **Yanlış seçim**, çalışma
ışığı yanmıyorken kutuya erişildiğinde yanar.

